

<https://www.raipley.it/programmi/cuccioli>

Titolo: Animali all'avventura

Obiettivo/obiettivi: Conoscenza e abitudini degli animali

Attività: Ascolto e Visione

Mezzi: Computer o Tablet o Smart Tv

Verifica: Memorizzazione

Fasi di esecuzione: Fase 1 Visione e Ascolto con i propri genitori, Fase 2 Disegnare almeno uno dei personaggi Fase 3 Fare domande sulla storia visionata.